

REMOLQUE FURGÓN ISOTÉRMICO

mapar

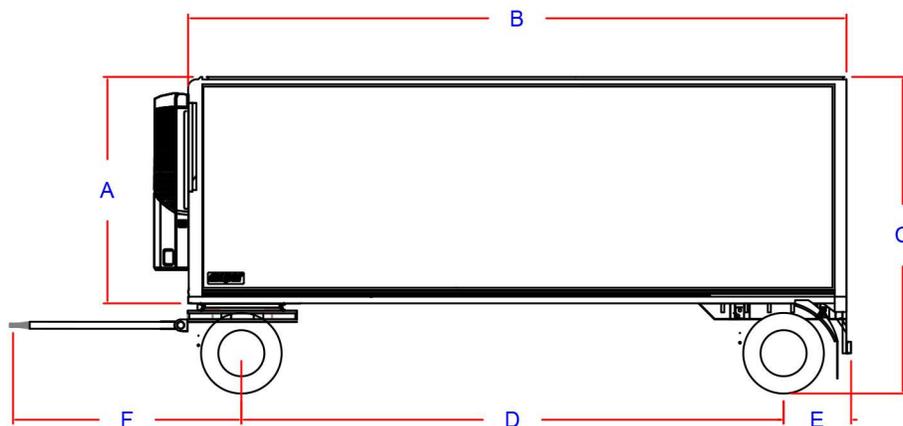
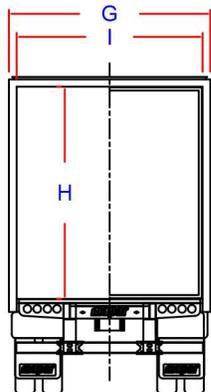


mapar

SOCIEDAD METALMECANICA PARADA LOPEZ LTDA

Panamericana Sur Km 378
San Carlos Nuble 384-0000
Chile
e-mail : info@mapar.cl
Telefono: 56 42 2411765

REMOLQUE FURGÓN ISOTÉRMICO



En su diseño se ha priorizado disminuir la tara y aumentar el volumen interior. De esta forma se baja el consumo de combustible de la unidad remolcadora y el desgaste de los neumáticos. En consecuencia, rentabilizamos la operación al poder trasladar mayor volumen o peso según sea el caso.

	Denominación	Dimensión	Unidad
A	Altura exterior de furgón	2915	mm
B	Longitud exterior de furgón	8500	mm
C	Altura total de remolque	4084	mm
D	Distancia entre ejes	7000	mm
E	Centro de eje trasero a parachoques	872	mm
F	Centro de eje delantero a punta de lanza	2950	mm
G	Ancho exterior de furgón	2600	mm
H	Altura útil entrada de puertas traseras	2735	mm
I	Ancho interior de furgón	2400	mm

ESPECIFICACIONES TECNICAS PRINCIPALES

- Chasis de tipo autoportante (Ausencia de vigas principales)
- Tren delantero fabricado en acero de alta resistencia.
- Cuadro de suspensión trasero fabricado en acero de alta resistencia.
- Ejes de rodado doble aro 22,5" y rodamientos gemelos.
- Llantas de acero o aluminio aro 22,5" para sistema Europeo o Americano.
- Opciones de sistemas de suspensión mecánica o neumática.
- Opciones de freno neumático tradicional, ABS o EBS.
- Estructura de la plataforma en acero de alta resistencia.
- Piso en plancha de acero diamantado en 3 o 4 mm de espesor.
- Opciones de piso diamantado galvanizado, aluminio o acero inoxidable.
- Estructura del furgón para carga general en perfiles de diseño especial.
- Aislamiento en poliuretano rígido de 35 kg/m³ de densidad aproximada.
- Puertas traseras de 2 hojas, con bisagras y cierres cincados
- Luces de tipo led, de acuerdo a reglamentación vigente.
- Plancha de forro exterior de tipo "rodonado" o liso.
- Terminación en esmalte poliuretano, color a elección del cliente.

mapar

SOCIEDAD METALMECANICA PARADA LOPEZ LTDA